

BASEBALLIN SÄÄNTÖKURSSI

SÄÄNTÖKIRJAN SISÄLTÖ

- 1 PELIN TAVOITTEET, KENTTÄ, VARUSTEET**
 - 1.01 Baseballin määritelmä
 - 1.02-1.03 Voittaja
 - 1.04-1.08 Kentän mitat
 - 1.09-1.17 Varusteet
- 2 TERMIT**
- 3 ALKEITA**
 - 3.01a-b Kentän valmistaminen
 - 3.01c-3.02 Pelipallot
 - 3.03-3.08 Pelaajien vaihtaminen, vrt 6.07; 6.10
 - 3.09 Suhtautuminen katsojiin ja vastustajaan
 - 3.10-3.11 Ottelun aloittaminen ja lopettaminen, vrt 4.01; 4.10-4.18
 - 3.12 Pelaa-aika
 - 3.13 Kenttäsäännöt
 - 3.14 Tavarat pois kentältä
 - 3.15-3.16 Ulkopuolinen häiritsee
 - 3.17 Vaihtopenkillä pysyminen
 - 3.18 Poliisisuojelu
- 4 ALKU JA LOPPU**
 - 4.01 Alkukokous
 - 4.02 Ottelun aloittaminen
 - 4.03-4.05 Pelipaikat ja lyöntijärjestys
 - 4.06-4.08 Epäurheilullinen käytös
 - 4.09 Juoksu
 - 4.10-4.18 Ottelun tilat, luovutus
 - 4.19 Protesti
- 5 PALLO PELISSÄ, PELI KÄYNTIIN**
 - 5.01-5.02 Pelaa-aika, vrt 3.12, 4.02, 5.09e, 5.10-5.11
 - 5.03-5.07 Alkeita
 - 5.08 Heitto osuu valmentajaan/tuomariin
 - 5.09 Vapaa eteneminen/palaaminen -tilanteita (1 pesä)
 - 5.10-5.11 Aika-pelaa
- 6 LYÖJÄ**
 - 6.01-6.04 Lyöntivuoro ja -paikka
 - 6.05-6.06 Lyöjän palaminen
 - 6.07 Väärä lyöntivuoro
 - 6.08 Lyöjälle vapaa pesä
 - 6.09 Lyöjästä tulee juoksija
 - 6.10 DH
- 7 JUOKSIJA**
 - 7.01-7.03 Juoksija pesällä, pesien koskeminen
 - 7.04-7.05 Juoksijan vapaataipaleet
 - 7.06-7.07 Juoksijaa estetään
 - 7.08 Juoksijan palaminen
 - 7.09, 7.11 Hyökkäys häiritsee puolustusta
 - 7.10, 7.12 Valituspelejä
- 8 SYÖTTÄJÄ**
 - 8.01 Sääntöjen mukainen ja vastainen syöttäminen
 - 8.02 Kielletty syöttäjältä
 - 8.03 Lämmittely
 - 8.04 Aikaraja (vrt 8.05h)
 - 8.05 Syöttövirhe
 - 8.06 Valmentaja kummulla
- 9 TUOMARI**
- 10 TILASTOINTI**

TÄMÄN KURSSIN TOTEUTUS

Virallinen sääntökirja:

BASEBALLIN SÄÄNTÖKURSSI

- viralliset baseball-säännöt (sisältää käännösvirheitä)
- epäselvissä tapauksissa 'official baseball rules' ratkaisee tai sitten SVK (vrt sarjasääntö)

Sääntökirjan rakenne on monelta osin nurinkurinen:

- asiat on luokiteltu *seurauksen* mukaan
 - > jos tiedät syyn, on vaikea löytää seuraus
- samoista asioista puhutaan monessa eri paikassa, vrt pelaa-aika

Tästä syystä tällä kurssilla *ei käydä* sääntökirjaa järjestelmällisesti läpi, vaan on valittu tiettyjä aiheita, jotka käsitellään. Oletus: Osallistujat osaa 'suurinpiirten' säännöt. Tässä siis täsmennetään osaamista.

1. Kentän mitat (tärkeä piirrettäessä kenttää).

- vaaditut viivat
- pesien paikat (pesä, jota tyyny osoittaa)
- vaihtopenkki, kirjuriopenkki
- pelialueen rajat

2. Varusteet

- peliasu (1.11 cef, sarjasääntö)
- räpylät (paikan mukaan!)
- syöttäjän räpylä ja peliasu
- kentälle ei jätetä kamaa
- pallot yhtenäiset

3. Laiton vai laillinen (termit -luvussa; suom. kielisessä tässä virhe)

- homerun: 'tolppa' ratkaisee
- luonnollinen maaperä (vai ei) - poikkeuksena syöttölaatta on natural ground
- foul-tip

4. Strike-ball

- iskualue (strike zone) 3D-tila: esimerkkejä
- pallo osuu iskualueeseen - strike
- lyöjän luonnollinen lyöntiasento
- pesän päällä
- hit by pitch ja strike/ball? (6.08b myös strike-e)
- half-swing (yrittää lyödä strike-(a))
- kahden striken jälkeen näpy laittomaksi - palo
- milloin kolmas strike saatava kiinni (ei maan kautta!)
- 8.01d sääntöjen vastainen syöttö - ball/syöttövirhe
- 8.02a1-6 syöttödoping - ball

5. Syöttäminen

- Syöttöasennot (8.01) etuasento/sivuasento (sotkettua etusivuasento kielletty)
 - käydään kohta kohdalta läpi
- merkit laatalta. pallon pudottaminen 8.01d
- viivytely 8.02c, 8.04, 8.05h, 4.15b
- heitto pesälle (vrt 8.01ce)
- syöttövirhe 8.05

6. Lyöminen

- pisy boksissa 6.02, 6.06ab
- lyöjä jatkaa lyömistä/palaa/muuttuu (lyöjä-)juoksijaksi, väää vuorolla lyöminen (- lyöjän häirintäasiat kyseisessä luvussa)
- *Lyönti* vierii/pomppaa takarajan yli, niin kaksi pesää (vaikka kenttämies sähläisi välissä 6.09).
- infield-fly, vrt 6.05l

7. Juoksija

- juoksulinjat 7.08a
- ylijuokseminen ykkösellä 7.08cj
- juoksija pesällä (paluu pesälle, pesän irtoaa, pesältä lähtö[tacchi appu])
- pakkopeli - kosketuspeli (-pakkopaluupeli vrt termit "ei-pakkopeli") 7.08e
- Harhaheitot ja vapaat pesät (pallo siis ulos pelialueelta):

BASEBALLIN SÄÄNTÖKURSSI

- + syöttäjä laatalta (muuten etukenttäpelaaja): 1 pesä heittohetkestä
- + etukenttäpelaajan 1. suoritus lyönnistä: 2 pesää SYÖTTÖhetkestä...paitsi :(
- + muut tapaukset: 2 pesää HEITTOhetkestä
- [Pusikkoonmenohetkellä ei ole mitään väliä!]
- + huomaa myös: 7.05a-e
- + ei yhteenlaskua (7.05f)

8. Häiritseminen ja estäminen 2.00,5.09,6.05, 6.06c,7.04d,7.06-7.09,7.11 (tämä on sotku...)

Estäminen = kenttäpelaaja estää juoksijan etenemistä, kun hänellä ei ole palloa hallussa eikä ole yrittämässä pallon kiinniotta.

- (1) Estettyä pelaajaa vastaan tehdään pelisuoritus: Peli poikki, tuomari määrää jatkotilanteeksi sen, mikä kumoaa estämisen vaikutuksen + ainakin yksi pesä estetylle juoksijalle
- (2) Estettyä pelaajaa vastaan ei tehdä pelisuoritusta: Tuomari antaa pelin jatkua ja määrää 'aika' vasta pelisuorituksen päätyttyä ja määrää jatkotilanteen kuten (1). Jos estetty juoksija pelin vielä jatkuessa palaa yritettyään pidemmälle, kuin mihin tuomarin mielestä olisi päässyt ilman estämistä, hän todella palaa. (Tämä aiheuttanee yleensä mekkalaa ;)

Juoksija häiritsee kenttäpelaajaa = juoksija häiritsee kenttäpelaaja, joka on ottamassa kiinni tai heittämässä palloa 7.06

- (1) Lyödyn pallon kiinniottaminen: Juoksija palaa aina. Lyöjä palaa, jos häirintä oli tahallista. Muut juoksijat takaisin alkuperäisille pesille.
- (2) Heitetyn pallon kiinniottaminen: Juoksija palaa, jos häirintä oli tahallista. Muut takaisin pesille.
- (3) Pallon heittämisen häirintä: Juoksija palaa, jos häirintä oli tahallista. Myös polttoyrityskohde palaa (yleensä lyöjäjuoksija).

Sieppari estää lyöjää 6.08c = räpylä osui mailaan: Vrt 7.04d, 7.07

Vapaa pesä lyöjälle, jos oli syötön aikana. Muuten ei vaikutusta. Jos lyönti oli hitti tai vastaava, niin ei vaikutusta. Jos paloi, niin valmentaja saa valita ottaako palon vai estämisestä vapaan pesän.

Tuomari häiritsee siepparia: 5.09b

Ulkopuoliset häiritsee 3.16: Peli on poikki. Tuomari määrää jatkotilanteen

Muu ulkopuolisten sekaantuminen (osuu koiraan/ takakentän kävelijään -Suomen olosuhteet! 3.15):

Tahaton - peli jatkuu; Tahallinen - peli poikki, tuomari määrää jatkotilanteen.

Lyönti osuu juoksijaan/tuomariin 5.09f, 6.05gi,6.08d,7.08f:

<i>Laillinen</i> lyönti	Osuttu juoksija	Lyöjä-juoksija	Muut juoksijat	Peli
Ei mennyt kenttäpelaajan läpi. osuu juoksijaan	Palaa	Ykköselle	ei etene, ellei pakko	poikki
Ei ohittanut kenttäpelaajaa, osuu tuomariin		Ykköselle	ei etene, ellei pakko	poikki
Kenttäpelaajan läpi/osunut k-pel ja osuu juoksijaan	Ei pala	juoksijat voi yrittää edetä		jatkuu
Kenttäpelaajan läpi/osunut k-pel ja osuu tuomariin		juoksijat voi yrittää edetä		jatkuu

Laiton lyönti

Tahaton Juoksijat takaisin pesälle, tuomio on 'foul'

Tahallinen Osunut juoksija palaa, lyönti on 'foul'

9. Valituspeli

- ei koskenut pesää, väärä lyöntivuoro
- ennen seuraavaa pelisuoritusta (ikään kuin tekisit polttoa...)
- protesti on eri asia (4.19)

10. Vaihdot 3.03-3.08,6.07,6.10, 8.06

- lyöntijärjestyksessä olevat vain kentällä ja juoksijoina
- pelaaja ei voi palata lyöntijärjestykseen, jos hänet otetaan siitä pois
- vaihtolyöjän voi vaihtaa heti toiseen (ennen lyöntiä)

BASEBALLIN SÄÄNTÖKURSSI

- aloitus- ja vaihtosyöttäjän on heitettävä
- syöttäjä kentälle ja takaisin syöttäjäksi: 3.03 tulkintaosa
- päävalmentaja ilmoittaa vaihdon päätuomarille, vrt 3.03 loppuosa
- DH 6.10

11. Ottelun tilat

Ball in play	Peli käynnissä
Dead ball	Peli poikki
Called game	Tuomio on 'game' eli tuomarin lopettama ottelu
No game	Ei ottelua. Tuomarin lopettama ottelu on 'no game', jos ottelu oli liian lyhyt (4,5 kotijoukkueen ja 5 vrp vierasjoukkueen johtaessa)
Suspended game	Keskeytetty ottelu, jota jatketaan toisena päivänä. Tuomarin lopettama ottelu on 'suspended game', jos i) vuoropari oli keskeytyshetkellä käynnissä JA ii) kyseisessä vuoroparissa joko vierasjoukkue on mennyt johtoon eikä kotijoukkue ole tasoittanut eikä mennyt ohi tai vierasjoukkue on tasoittanut ottelun eikä kotijoukkue ole mennyt johtoon.
Game set	Päättynyt ottelu (ei voi olla tasapeli!).
Regulation game	Sääntöjenmukainen ottelu. Loppuun asti pelattu on tämmöinen. Tuomarin keskeyttämä ottelu on 'regulation game', jos se ei ole 'no game' eikä 'suspended game'. Huomaa sääntö 1.02: Ottelun tulos on 'regulation game':n tulos. SE VOI

12 Käytös

- 3.02 Pallon turmeleminen
- 3.09 Suhtautuminen katsojiin
- 3.17 Vaihtopenkillä pysyttävä, ei ylimääräisiä
- 3.18 Poliisisuojelu
- 4.01 Alkukokous
- 4.06-4.08 Epäurheilullisuus
- 9.01 Tuomarin käskyjä toteltava
- 9.02a Tuomarin arviointia ei saa vastustaa (sääntötulkinnosta voi kysyä)